

รศ.ดร.ปณิตา วรณพิรุณ
(Assoc. Prof. Dr. Panita Wannapiroon)

- ตำแหน่งทางวิชาการ ผศ.
- ประวัติการศึกษา

ระดับ	ชื่อปริญญา (สาขาวิชา)	ชื่อสถาบัน, ประเทศ	ปี พ.ศ. ที่จบ
ปริญญาเอก	Ph.D. (Educational Communications and Technology)	Chulalongkorn University, ประเทศไทย	2008
ปริญญาโท	M.Ed. (Educational Technology)	Burapha University, Chonburi ประเทศไทย	2002
ปริญญาตรี	B.Ed. (Educational Technology)	Burapha University, Chonburi ประเทศไทย	1999

3. ผลงานทางวิชาการ

3.1 หนังสือตำรา หรือเอกสารประกอบการสอน

3.2 งานวิจัย

3.3 บทความทางวิชาการ

3.3.1 ตีพิมพ์ในวารสารระดับชาติ

เกียรติศักดิ์ สีสมุท, ปณิตา วรณพิรุณ และ พงศธร ปาลี. (2566).

“การพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนแบบไฮบริดด้วยกระบวนการคิดเชิงออกแบบ เพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์.” **Journal of Humanities and Social Sciences Thonburi University วารสารมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยธนบุรี, 2023** (Volume 17, Issue 1). หน้า pp.108-120.

URL: <https://so03.tci-thaijo.org/index.php/trujournal/article/view/259475/176193>

นภัสนันท์ สุวรรณวงศ์, ปณิตา วรณพิรุณ. (2564).

“การจัดการเรียนรู้โดยดิจิทัลเป็นฐานเพื่อเสริมสร้างความฉลาดทางดิจิทัล.”

วารสารปัญญาภิวัฒน์, 13 (1). หน้า 279-393.

URL: <https://so05.tci-thaijo.org/index.php/pimjournal/article/view/239180/170068>

เอกภพ อินทรภู, ปณิตา วรณพิรุณ. (2564).

“สภาพแวดล้อมการเรียนรู้ดิจิทัลอัจฉริยะเพื่อส่งเสริมการฝึกประสบการณ์วิชาชีพรู.”

วารสารวิชาการครุศาสตร์อุตสาหกรรม พระจอมเกล้าพระนครเหนือ, 12 (1). หน้า 193-204.

URL: <http://journal.fte.kmutnb.ac.th/download/v12n1/21.pdf>

Mathuwan Srikong, ปณิตา วรณพิรุณ. (2563). “Immersive Technology for Medical Education: Technology Enhance Immersive Learning Experiences.” **Siriraj Medical Journal, 72** (3). หน้า 265-271.

ภัทรา สอนโสภะเชือก, ปณิตา วรณพิรุณ. (2563).

“กรอบแนวคิดการเรียนรู้ออนไลน์แบบเกมมิฟิเคชันผ่านคลาวด์เทคโนโลยีเพื่อส่งเสริม

ความฉลาดทางดิจิทัล.” **วารสารเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏอุบลราชธานี, 10** (1). หน้า 23-35.

ปิยะวดี พงษ์สวัสดิ์, ปณิตา วรณพิรุณ. (2563).

“การพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนแบบห้องเรียนกลับด้านโดยใช้การเรียนรู้แบบสืบเสาะเชิงวิทยาศาสตร์บนสังคมคลาวด์ เพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิต สำหรับนักศึกษาปริญญาตรี.”

วารสารวิชาการครุศาสตร์อุตสาหกรรม พระจอมเกล้าพระนครเหนือ, 11 (2). หน้า 67-76.

URL:

<http://journal.fte.kmutnb.ac.th/upload/2020-11-2/journalFTE-Fulltext-2020-11-2-7.pdf>

ศักดิ์ชัย ไชยรักษ์, ปณิตา วรณพิรุณ. (2563). “เทคโนโลยีทางปัญญาเพื่อการศึกษาอัจฉริยะ.”

วารสารปัญญาภิวัฒน์, 12 (3). หน้า 315-328.

URL: <https://so05.tci-thaijo.org/index.php/pimjournal/article/view/237814/168767>

วรรณวิศา วัฒนสินธุ์, Kridsanapong Lertbumroongchai, ปณิตา วรณพิรุณ. (2563).

“เทคโนโลยีเชื่อมโยงสรรพสิ่งกับการเรียนรู้แบบจินตวิศกรรม เพื่อพัฒนานวัตกรรมสร้างสรรค์.”

วารสารเทคโนโลยีสื่อสารมวลชน มทร.พระนคร, 5 (1). หน้า 69-78.

URL:

https://mct.rmutp.ac.th/jmct/wp-content/uploads/2020/06/05_01_07-Wanwisa-Wattanasin-69-78.pdf

3.3.2 ตีพิมพ์ในวารสารระดับนานาชาติ

Karakpakdee Jaruwat, Wannapiroon Panita, Wannapiroon & Nilsook Prachyanun. (2024).

"Metaverse Learning Ecosystem for Hyflex Learning Snoopathon to Enhance Systematic Thinking and Innovative Thinking". **International Journal of Information and Education Technology, 2567** (Volume 14, Issue 7). Page Pages 1016 - 1022.

URL: <https://www.ijiet.org/vol14/IJiet-V14N7-2129.pdf>

Srisawat Surasak, Wannapiroon, Panita & Nilsook Prachyanun. (2024). "Distributed Digital Enterprise Architecture for Transformation of Educational Organizations". **TEM Journal, 2567** (Volume 13, Issue 2). Page Pages 1645 - 1657.

URL: https://www.temjournal.com/content/132/TEMJournalMay2024_1645_1657.pdf

Sopapradit, S. , Nilsook, P. & Wannapiroon, P. (2024). "TRANSFORMATIVE LEARNING MODEL WITH DIGITAL FABRICATION LABORATORY TO ENHANCE INNOVATION COMPETENCY AND CREATIVE PRODUCT". **Journal of Theoretical and Applied Information Technology, 102** (6). Page 2370–2380.

Kingchang, T. , Chatwattana, P. & Wannapiroon, P. (2024). "Artificial Intelligence Chatbot Platform: AI Chatbot Platform for Educational Recommendations in Higher Education". **International Journal of Information and Education Technology, 14** (1). Page 34–41.

URL: <https://www.ijiet.org/vol14/IJiet-V14N1-2021.pdf>

Tasatanattakool, P. , Nongnuch, K. , Wannapiroon, P. , Nilsook, P.. (2023). "An Information Service Platform for Decision Support in Academic Admissions Using Data Fabrics and Artificial Intelligence". **International Journal of Interactive Mobile Technologies, 17** (21). Page 34–49.

Eambunnapong, K. , Nilsook, P. , Wannapiroon, P.. (2023). "A Systematic Review of the Intelligent Digital Storytelling Process in Disseminating Health Information". **International journal of online and biomedical engineering, 19** (7). Page 200-223.

Chatwattana, P. , Piriyasurawong, P. , Nilsook, P. , Wannapiroon, P.. (2023). "Total learning experience (TLE) on the cloud with an intellectual repository to enhance digital empathy and literacy skills". **Global Journal of Engineering Education, 24** (3). Page 193–201.

Nakudom, S. , Nakudom, S.S. , Wannapiroon, P.. (2023). "Development of Creative Economy Innovation and Digital Entrepreneurial Ability for Distribution Strategy by using Design Thinking". **Journal of Distribution Science, 21** (4). Page 11-20.

Amnuaysin, O. , Nilsook, P. , Wannapiroon, P.. (2023). "Enabling high performance digital manpower through higher education". **World Transactions on Engineering and Technology Education, 21** (1). Page 38–43.

- Pornpongtechavanich, P. , Nilsook, P. , Wannapiroon, P.. (2023). "Gamers' Total Experience and Game Motivation for Further Education Digital Manpower". **International Journal of Emerging Technologies in Learning**, **18** (5). Page 62-78.
- Wannapiroon, N. , Shawarangkoon, S. , Chawarangkoon, C. , Kucharoenthavorn, A. & Wannapiroon, P. (2023). "Metaverse Learning Experience Platform (MLXP) for Immersive Design Thinking to Enhance Digital Intelligence Quotient and Virtual Game Developer Skills". **International Journal of Information and Education Technology**, **13** (12). Page 1879–1889.
URL: <https://www.ijiet.org/vol13/IJiet-V13N12-2001.pdf>
- Karakpakdee, J. , Wannapiroon, P. (2023). "Immersive Digital Storytelling Learning Experience with a Metaverse Gamification Game Platform to Enhance Game Developer Competency". **International Journal of Information and Education Technology**, **13** (6). Page 890–898.
URL: <https://www.ijiet.org/vol13/IJiet-V13N6-1884.pdf>
- Srisawat, S. , Wannapiroon, P. & Nilsook, P. (2023). "A Fabricator Competency for Engineering Students in Tertiary Education". **International Journal of Engineering Pedagogy**, **13** (8). Page 117–130.
URL: <https://online-journals.org/index.php/i-jep/article/view/41653/14325>
- Issaro, S. & Wannapiroon, P. (2023). "Intelligent Student Relationship Management Platform with Machine Learning for Student Empowerment". **International Journal of Emerging Technologies in Learning**, **18** (4). Page 66–85.
URL: <https://online-journals.org/index.php/i-jet/article/view/32583/12727>
- Nakudom, S.S. , Nakudom, S. , Noobutr, P. , Khiawnoi, P. & Wannapiroon, P. (2023). "The Factors of Product Purchase Decisions for Distribution of Community Enterprises in Nakhon Si Thammarat, Thailand". **Journal of Distribution Science**, **21** (1). Page 45–52.
URL: <http://koreascience.or.kr/article/JAKO202302655559233.pdf>
- Meepung, T., Nilsook, P., Wannapiroon, P. (2022). "HIGHER EDUCATION MANAGEMENT TO DIGITAL ENTREPRENEURIAL UNIVERSITY". **Journal of Theoretical and Applied Information Technology**, **100** (10). Page 3217-3226 (Scopus).
- Eumbunnapong, K., Wannapiroon, P., Pornpongtechavanich, P. (2022). "An Intelligent Digital Learning Platform to Enhance Digital Health Literacy". **International Journal of Emerging Technologies in Learning (iJET)**, **17** (04). Page 95-111.
- Thongpravit, J. & Wannapiroon, P. (2022). "Framework of Artificial Intelligence Learning Platform for Education". **International Education Studies**, **15** (1). Page 76-86.
- Srisawat, S., Wannapiroon, P. (2022). "The Development of Virtual Professional Learning Community Platform with Experiential Design Thinking Process to Enhance Digital Teacher Competency". **International Journal of Information and Education Technology**, **12** (12). Page 1219 - 1299 (Scopus).
URL: <http://www.ijiet.org/vol12/1753-IJiet-5440.pdf>
- Chaiyarak, S., Nilsook, P., Wannapiroon, P. (2022). "IVUL Model: An Intelligent Learning Development Process". **International Journal of Emerging Technologies in Learning**, **17** (14). Page 39 - 51.
- Wannapiroon, P., Nilsook, P., Jitsupa, J., Chaiyarak, S. (2022). "Digital competences of vocational instructors with synchronous online learning in next normal education". **International Journal of Instruction**, **15** (1). Page 293–310.
- Tadadaj, C. , Wannapiroon, P. , Sillabutra, J. (2022). "Case-Based Learning in Self-directed Learning Environment using a Digital Platform to Enhance Public Health Students' Learning Outcome in Graduate Study". **TEM Journal**, **11** (4). Page 1653 - 1659 (Scopus).
URL:

- Chanita Sattaburuth & Panita Wannapiroon. (2021). "Sensorization of Things Intelligent Technology for Sport Science to Develop an Athlete's Physical Potential". **Higher Education Studies**, **11** (2). Page 201-214.
- Thanachawengsakul, N., Wannapiroon, P. (2021). "The Development of a MOOCs Knowledge Repository System Using a Digital Knowledge Engineering Process to Enhance Digital Entrepreneurs' Competencies". **International Journal of Engineering Pedagogy**, **11** (6). Page 85 - 101.
- Wannapiroon, P., Nilsook, P., Jitsupa, J., Chaiyarak, S. (2021). "Technology acceptance of online instruction for vocational instructors in new normal education". **World Journal on Educational Technology: Current Issues**, **13** (4). Page 635–650.
- Wannapiroon, P., Nilsook, P., Kaewrattanapat, N., Wannapiroon, N., Supa, W. (2021). "Augmented Reality Interactive Learning Model, using the Imagineering Process for the SMART Classroom". **TEM Journal**, **10** (3). Page 1404 - 1417.
- Pornpongtechavanich, P., Wannapiroon, P. (2021). "Intelligent Interactive Learning Platform for Seamless Learning Ecosystem to Enhance Digital Citizenship's Lifelong Learning". **International Journal of Emerging Technologies in Learning**, **16** (4). Page 232 - 248.
- Thanachawengsakul, N., Wannapiroon, P. (2021). "Development of a learning ecosystem using digital knowledge engineering through MOOCs knowledge repository system". **International Journal of Engineering Pedagogy**, **11** (1). Page 35-48.
- C. Ratanaubol, P. Wannapiroon & P. Nilsook. (2020). "Digital Forensic Management System using Facial Recognition for Student's Participation and Registration on School Activities". **INTERNATIONAL JOURNAL OF EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES**, **14** (17). Page 142-152.
- Sarnok, K., Wannapiroon, P., Nilsook, P. (2020). "Dtl-eco system by digital storytelling to develop knowledge and digital intelligence for teacher profession students". **International Journal of Information and Education Technology**, **10** (12). Page 865 - 872.
- Rujira, T., Nilsook, P., Wannapiroon, P. (2020). "Synthesis of vocational education college transformation process toward high-performance digital organization". **International Journal of Information and Education Technology**, **10** (11). Page 832–837.
- Kummanee, J., Nilsook, P., Wannapiroon, P. (2020). "Digital learning ecosystem involving steam gamification for a vocational innovator". **International Journal of Information and Education Technology**, **10** (7). Page 533–539.
- Kittiviriyakarn, S., Nilsook, P., Wannapiroon, P. (2020). "The professional experience transfer model from the prediction of an intelligent portfolio using service agents". **International Journal of Information and Education Technology**, **10** (6). Page 428–434.
- Songsom, N., Nilsook, P., Wannapiroon, P., Fung, L.C.C., Wong, K.W. (2020). "System design of a student relationship management system using the internet of things to collect the digital footprint". **International Journal of Information and Education Technology**, **10** (3). Page 222–226.
- Palee, P., Wannapiroon, P., Nilsook, P. (2020). "The Architecture of Intelligent Career Prediction System based on the Cognitive Technology for Producing Graduates to the Digital Manpower". **International Journal of Advanced Computer Science and Applications**, **11** (12). Page 115 - 121.
- Garnrunsri, C., Nilsook, P., Wannapiroon, P. (2020). "Digital publishing production processes for education". **International Journal of Information and Education Technology**, **10**

3.3.3 ตีพิมพ์ในการประชุมวิชาการระดับชาติ

3.3.4 ตีพิมพ์ในการประชุมวิชาการระดับนานาชาติ (Proceedings)

Tasatanattakool Pinyaphat, Wannapiroon Panita & Nilsook Prachyanun. (2024). **Digital Asset Management Process using AI TRiSM**. In 2024 IEEE International Conference on Cybernetics and Innovations, ICCI 202, During 29-31 March 2024. International Conference on Cybernetics and Innovations, ICCI 20242024, Hybrid, Chonburi.
URL: <https://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=10532376&tag=1>

Phuengrod Siriluk, Wannapiroon Panita & Nilsook Prachyanun. (2024). **Intelligent Collaborative Supply Chain Management (iCSCM)**. In 2024 IEEE International Conference on Cybernetics and Innovations, ICCI 202, During 29-31 March 2024. International Conference on Cybernetics and Innovations, ICCI 20242024, Hybrid, Chonburi.
URL: <https://ieeexplore.ieee.org/stamp/stamp.jsp?tp=&arnumber=10532433>

4. ประสบการณ์การสอนระดับอุดมศึกษา ปี

5. ภาระงานสอน